



TAS3/4D

## 塔斯馬尼亞精品 3.4 天遊 3.4 Days Tasmania Tour

天天出發 價錢每位計算	大人	小童	單人房差
3 天遊	\$449 起	\$409 起	\$60 起/晚
4 天遊	\$559 起	\$539 起	

※ 價格包含：3 星級 Motel、含簡單早餐、交通、中文導遊

※ 價格未含：內陸機票、午晚餐、小費 \$5 / 人 / 天、升級 4 星級酒店需補 \$45 / 人 / 晚

### ① 悉尼 > 裏奇蒙鎮 > 威靈頓山 > 啤酒廠 > 撒拉曼卡市集 > 賭場

**Sydney > Hobart City > Richmond town > Mount Wellington > Brewery factory > Salamanca Place > Casino**  
遊客乘機 (10 點前) 抵達霍巴特機場，前往著名的生蠔養殖場自費品嚐新鮮美味的生蠔，也可以自費購買塔斯馬尼亞野生鮑魚。之後前往澳洲保留最完善的古老的小鎮裏奇蒙鎮。參觀澳大利亞最古老的石橋及天主教堂。午餐後登臨遊覽雄偉的威靈頓山，俯瞰霍巴特全景和遠眺南極。然後到澳洲最古老的啤酒廠自費品嚐風味獨特的澳洲啤酒。撒拉曼卡市集位于王子碼頭旁，每到周六市集內有各式各樣的手工藝品攤位，特色風味小吃店和餐廳，最後前往澳洲最古老的賭場。行程大約在 5 點結束後入住酒店。

### ② 亞瑟港歷史遺跡 > 塔司曼拱洞 > 魔鬼廚房 > 噴水洞 > 棋盤道

**Port Arthur > Tasman Arch > Devil's Kitchen > Blowhole > Tessellated Pavement**  
早餐後酒店出發前往塔斯曼半島，亞瑟港

監獄 Port Arthur (\$39) 是澳洲目前保存最完好的監獄古迹，有“澳洲的古拉格”之稱。亞瑟港位置得天獨厚，青山綠水，藍天白雲，與曆史遺迹交相輝映。遊覽項目還包括坐船環遊死亡島 Island of the Death。回程路上，我們還將遊覽塔司曼拱洞 Tasman arch，魔鬼廚房 Devil's kitchen，噴水洞 Blowhole，棋盤道等當地著名旅遊景點。行程大約在 5 點半結束後入住酒店。

### ③ 菲爾德山森林公園 > 羅素瀑布 > 皇家植物園 > 塔州博物館 > 悉尼

**Mt. Field > Russel Falls > Royal Tasmanian Botanic Gardens > Tasmania Museum > Sydney**  
早上出發前往塔洲最古老的自然保護區費爾德山國家公園 MOUNT FIELD，漫步溫帶雨林 (整個南半球只有塔島和智利擁有這樣的溫帶雨林)，並觀賞著名的羅素瀑布 RUSSEL FALLS。午餐後遊覽塔斯曼尼亞皇家植物園欣賞塔司馬尼亞特有的奇珍異草。最後前往塔州博物館 (如遇閉館，改為在碼頭或者市區自行遊覽)。傍晚前



往霍巴特機場乘飛機飛返悉尼。

4 天團的團友，第三天行程如下：

### ③ A 團：費辛娜半島 > 酒杯灣 > 科司灣 > 蜜月灣

**Freycinet Peninsula National Park > Wineglass Bay > Coles Bay > Honey Moon Bay**

早餐後酒店出發前往費辛娜半島 Freycinet Peninsula，體驗美麗的東部海島風光。酒杯灣是世界十大最美麗的海灣之一。美國旅遊雜誌《Outside》在 1999 年將酒杯灣 WINEGLASS BAY 譽為“世界十大海灘”之一，評論描述：沙灘與塔斯馬海形成輪廓分明的半月形狀，猶如‘祝君愉快’扣針紐上的笑臉一般。它坐落在群山之中，美麗不外露，遊客們必須登高，花費一番力氣之後才能領略到她的美麗 (導遊不入)。行程大約在 6 點結束後入住酒店。

### ③ B 團：布如尼島 / 快艇出海 (自費) (4 人以上成團)

**Bruny Island / Cruise**

布如尼島，面積和新加坡差不多，但是只有 600 常住居民。塔州是蘋果之州，而佈如尼島則是蘋果之島，第一棵蘋果樹就是種在這個島上。整個島大約 50 公里長。景色極美。南北島由一條細長的名字叫 The Neck 海灘連接，長灘兩側都是白沙海灘。在港口把車開上輪渡，在北島上岸。島上真是青山秀水，成群結隊的海鷗，在海邊飛來走去。遠處的島嶼若隱若現。還可以自費參加布魯尼海島令人刺激的海上航遊 (\$135) 所帶給你的極速穿越洞穴、峭壁從和海崖的超級體驗，同時還可以欣賞海上許多野生動物海豚、海獅、甚至鯨魚的自然表演。(4 人以上成團)

④ 請參閱 3 天團最後一天的行程  
Please refer to last day itinerary of 3 Days tour.